

SCIS2019 4E2-1 ブロックチェーン(5) 2019年1月25日

## 仮想通貨の匿名性の現状と課題

(株)IT企画 才所敏明

toshiaki.saisho@advanced-it.co.jp <http://www.advanced-it.co.jp>

### 共 著 者

辻井重男  
中央大学研究開発機構

櫻井幸一  
九州大学 大学院システム情報科学研究所  
& サイバーセキュリティセンター  
(株)国際電気通信基盤技術研究所

謝辞 本研究の一部は JSPS科研費 基盤(B) JP18H03240 の支援を受けている。

(1)仮想通貨の概況

## 仮想通貨一覧 [2]

2019年1月18日現在2112通貨  
(資産総額 122.94 Bドル)

世界の貨幣・紙幣発行量推移 [4]  
2013年 5Tドル(5Bドル)  
2015年 7.6Tドル(173Bドル)

注:(、)内は仮想通貨時価総額推移

(参考 [4])  
世界の金保有総量約18万トン  
現時点の時価総額は、約7Tドル

順位	名称	記号	時価総額
1	Bitcoin	BTC	\$64.32 B
2	XRP	XRP	\$13.52 B
3	Ethereum	ETH	\$12.92 B
4	Bitcoin Cash	BCH	\$2.30 B
5	EOS	EOS	\$2.28 B
6	Stellar	XLM	\$2.08 B
7	Tether	USDT	\$2.04 B
8	Litecoin	LTC	\$1.91 B
9	TRON	TRX	\$1.69 B
10	Bitcoin SV	BSV	\$1.37 B
11	Cardano	ADA	\$1.17 B
12	IOTA	MIOTA	\$875.06 M
13	Binance Coin	BNB	\$829.36 M
14	Monero	XMR	\$763.85 M
15	Dash	DASH	\$620.95 M
16	NEM	XEM	\$515.42 M
17	NEO	NEO	\$510.78 M
18	Ethereum Classic	ETC	\$486.80 M
19	Maker	MKR	\$335.89 M
20	USD Coin	USDC	\$323.35 M

仮想通貨 時価総額ベスト20 (2019年1月18日現在)

© Advanced IT Corporation 2

(1) 仮想通貨の概況

## 主要な匿名仮想通貨23通貨 [3] 時価総額 1.55 Bドル (約1696億円) (2019年1月18日現在)

順位	名称	記号	時価総額
14	Monero	XMR	\$763.85 M
21	Zcash	ZEC	\$310.98 M
40	Bytecoin	BCN	\$119.05 M
48	Verge	XVG	\$103.66 M
70	Electroneum	ETN	\$50.65 M
75	PIVX	PIVX	\$44.42 M
95	Zcoin	XZC	\$34.66 M
215	NavCoin	NAV	\$10.91 M
288	DigitalNote	XDN	\$7.13 M
317	CloakCoin	CLOAK	\$6.14 M

匿名仮想通貨 時価総額ベスト10 (2019年1月18日現在) [2]

© Advanced IT Corporation 3

(1) 仮想通貨の概況

## 主要な匿名仮想通貨の 匿名化技術・仕組みおよび秘匿対象

匿名仮想通貨名称	主要な技術・仕組み	利用者の秘匿	支払額の秘匿
Monero[5]	リング署名、リングCT、Kovri、 ワンタイムアドレス (CryptoNoteプロトコル)	○	○
Zcash[6]	zk-SNARKプロトコル (Zerocashプロトコル)	○	○
Bytecoin[7]	ワンタイムアドレス、 ワンタイムリング署名 (CryptoNoteプロトコル)	○	×
Verge[8]	ステルスアドレス (Wraithプロトコ ル)、TorやI2P	○	×
Electroneum[9]	ワンタイムアドレス、 ワンタイムリング署名 (CryptoNoteプロトコル)	○	×

© Advanced IT Corporation 4

(2)ビットコインシステムにおける匿名性

✓3分

## ビットコインの匿名性の問題

(1)一定レベルの匿名性(公開鍵、ビットコインアドレス)

→匿名性の犯罪での利用が社会問題

(マネーロンダリング、テロリストの資金源、

違法サービスの決済手段)

(2)不十分な匿名性

→プライバシー・機密情報保護問題

(所有者の支払・受取行動、資産は公開)

仮想通貨における匿名性と特定・追跡性の両立の必要性

&lt;EU第5次マネーロンダリング対策指令[21](2018年7月9日施行)

“仮想通貨のアドレスとその仮想通貨の所有者のIDを

紐づけられる情報を各国の金融情報機関は得るべき”&gt;

© Advanced IT Corporation 5

(2)ビットコインシステムにおける匿名性

✓

## ビットコインシステムにおける 匿名性に対するリスク一覧と対策例

(1)仮想通貨取引所のリスク→取引所の守秘義務/セキュリティ対策

(2)取引所管理ウォレットのリスク→公開鍵/アドレスをクライアント側

(3)対面取引のリスク→支払の都度、アドレスを変更し利用

(4)ビットコインブロックチェーンのリスク

→格納情報の匿名性を高める仕組み

(5)ブロックチェーン検索時のリスク→ブルームフィルタ使用時の工夫

(偽陽性発生確率の増大を覚悟し、適合対象を拡大)

(6)ビットコインネットワークアクセス時のリスク→Tor等の利用

© Advanced IT Corporation 6

(3)ビットコイン・ブロックチェーンにおける匿名性

## ビットコインランザクションに含まれる 匿名性に関連する情報

入力欄		出力欄	
入力 項目1	使用する資金の指定 (1)	出力 項目1	支払先(受取者)の 指定(3)
	指定資金の使用権 の証明(2)		支払額の指定(4)
入力 項目2	使用する資金の指定	出力 項目2	支払先(受取者)の 指定
	指定資金の使用権 の証明		支払額の指定
.....		.....	
入力 項目n	使用する資金の指定	出力 項目m	支払先(受取者)の 指定
	指定資金の使用権 の証明		支払額の指定

© Advanced IT Corporation 7

(3)ビットコイン・ブロックチェーンにおける匿名性

### (1) 使用する資金

ランザクションIDとその出力欄の何番目の出力項目を資金として使用するかを指定

(出力項目には、支払先(受取者)の**ビットコインアドレス**および**支払額**が指定されている)

### (2) 指定資金の使用権証明

原資として指定された資金の使用権を保有していることを示す情報を指定

(ビットコインアドレス生成の元になった**公開鍵**を指定すると共に、対応する秘密鍵によるランザクションへの**署名**を指定する)

### (3) 支払先(受取者)

受取者の**ビットコインアドレス**を指定

### (4) 支払額

**支払額**を指定

© Advanced IT Corporation 8

(3)ビットコイン・ブロックチェーンにおける匿名性



## ビットコインブロックチェーンの 匿名性に関する要件を三つに整理

(1)ビットコインアドレス/公開鍵の匿名性の確保

(2)支払者・受取者の対応(資金の流れ)の秘匿

(3)支払額(受取額)の秘匿

© Advanced IT Corporation 9

(3)ビットコイン・ブロックチェーンにおける匿名性



## (1) ビットコインアドレス/公開鍵の 匿名性の確保

**現状:** ブロックチェーン上には、公開鍵、ビットコインアドレスで  
表現されている膨大な支払記録(トランザクション)が公開

**課題:** 同一の、公開鍵、ビットコインアドレスの  
利用状況の分析により所有者が推定されるリスク

**対策:** 公開鍵、ビットコインアドレスを使用の都度  
変更することが望ましい

→ ワンタイムビットコインアドレス

© Advanced IT Corporation 10

(3)ビットコイン・ブロックチェーンにおける匿名性



## (2) 支払者・受取者の対応 (資金の流れ)の秘匿

**現状:** ブロックチェーン上では、支払者-受取者/受取者-支払者の対応関係が、公開鍵/ビットコインアドレスで表現

**課題:** 資金の流れの追跡・分析により、支払者・受取者(所有者)が推定されるリスク

**対策:** 資金の流れの追跡・分析を困難にすることが望ましい

- ➔ コインミキシング(支払者➔受取者)
- ➔ エスクロー(支払者➔受取者)
- ➔ リング署名(受取者➔支払者)

© Advanced IT Corporation 11

(3)ビットコイン・ブロックチェーンにおける匿名性



## (3) 支払額(受取額)の秘匿

**現状:** トランザクションには、支払者-受取者間の支払額が明記

**課題:** 支払額の分析により、支払いの目的や支払者、受取者が推定されるリスク

**対策:** 支払額は秘匿することが望ましい

一方、正しいトランザクションとして承認されるためには、入力金額の合計と出力金額(支払額)の合計の一致をマイナーが確認できる必要がある

- ➔ コンフィデンシャルトランザクション(CT)

© Advanced IT Corporation 12

(4) 主要な提案技術・仕組み



## (1) ワンタイムビットコインアドレス

＜支払者・受取者のビットコインアドレス/公開鍵の匿名性の確保＞

### 乱数による鍵生成

受取者は、自分が使用する秘密鍵・公開鍵のペアを多数生成しておき、受取の都度、対応するビットコインアドレスを連絡する方法。

### Hierarchy Deterministic (HD) 鍵生成

1つのシードからマスター秘密鍵・公開鍵を生成し、その鍵ペアから順次下位の鍵ペアを生成する仕組みで、受取りの都度、新たな鍵ペアを生成、対応するビットコインアドレスを連絡する方法。

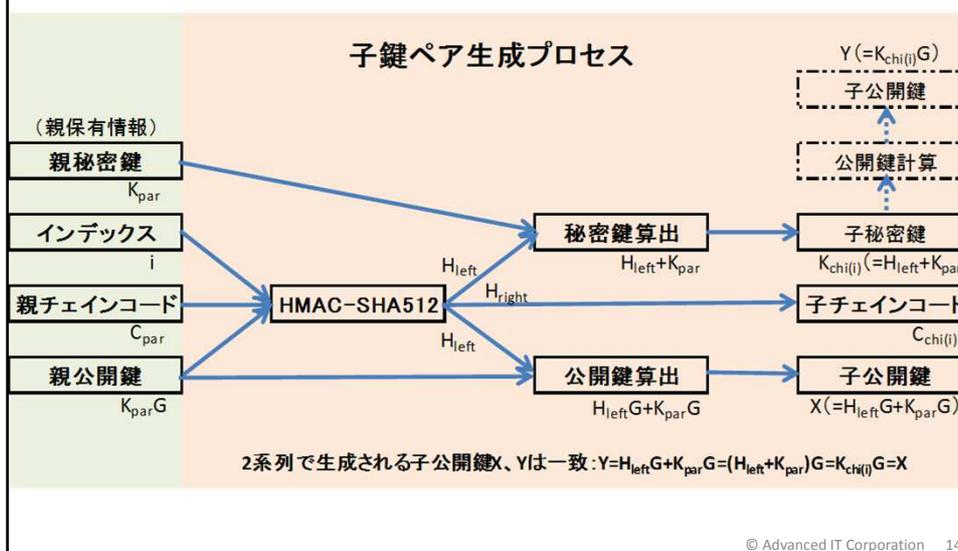
### CryptoNoteの鍵生成

支払者は生成した秘密の情報をDH鍵共有の仕組みを利用し受取者へ伝えると共に、その秘密の情報を利用し受取者のワンタイムビットコインアドレスを生成し、支払先に指定する方法。

© Advanced IT Corporation 13

(4) 主要な提案技術・仕組み

## Hierarchy Deterministic (HD) 鍵生成



(4) 主要な提案技術・仕組み

## CryptoNoteの鍵生成

<前提>

受取者は2つの秘密鍵 $a, b$ 、それに対応する公開鍵 $A(=aG), B(=bG)$ を保有

<支払者>

①トランザクション公開鍵 $R$ を次式で生成し、トランザクションに追加で格納

$$R=rG \quad r: \text{生成した乱数} \quad G: \text{生成元}$$

②受取者のワンタイム公開鍵 $P$ を次の式にて生成し、ビットコインアドレスに変換の上、支払先として格納

$$P=H_s(rA)G+B \quad :H_s \text{は暗号ハッシュ関数}$$

<受取者>

①次式により、 $P'$ を計算する。

$$P'=H_s(aR)G+B$$

(受取者が正しい $a, b$ を保有していれば、 $P'=P$ となる。)

②次式により、ワンタイム秘密鍵 $x$ を計算する。

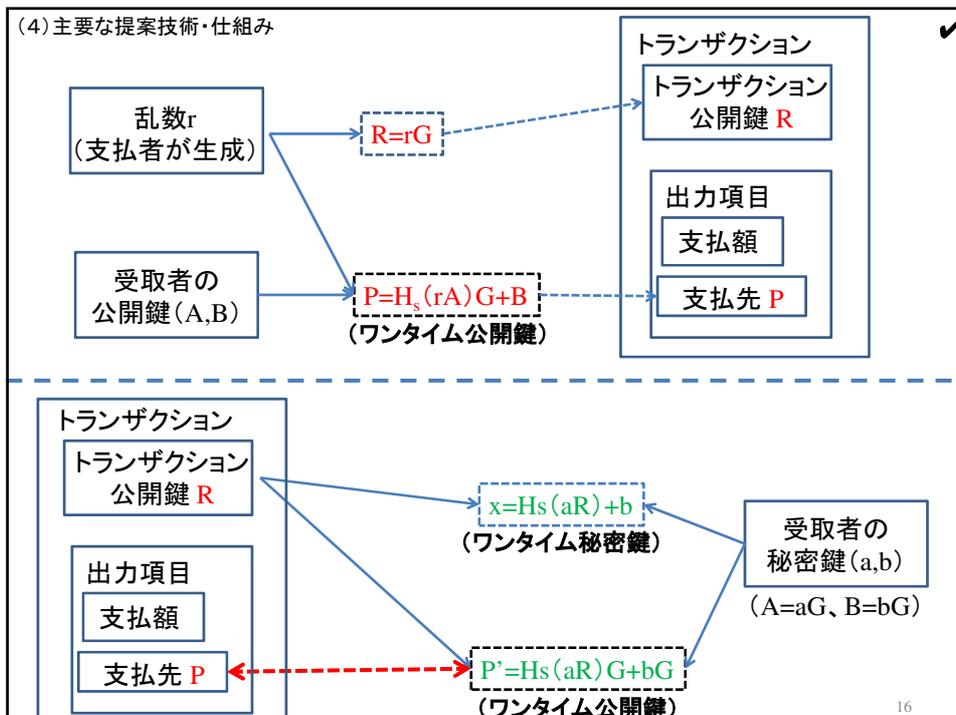
$$x=H_s(aR)+b$$

注1: 秘密鍵 $x$ を利用し、受取者は使用权を示すことができる。

注2: トラッキング鍵(秘密鍵 $a$ と公開鍵 $B$ )により、

受取者(秘密鍵 $a$ の保有者)であることを確認できる。 © Advanced IT Corporation 15

(4) 主要な提案技術・仕組み



(4) 主要な提案技術・仕組み



## 現状・課題

①乱数鍵生成およびHD鍵生成は、多くのウォレットに実装され利用。

課題は、両方式とも、受取者が生成したワンタイムビットコインアドレスを事前に支払者へ連絡することが必要な点。

②CryptoNote鍵生成は、支払者が受取者の公開鍵を利用し受取者のワンタイムビットコインアドレスを生成する。事前連絡は不要。

課題は、トランザクションに新たにトランザクション公開鍵を格納する必要があり、トランザクションの構造が変わること。(ビットコインネットワーク参加者の合意が得られていない。)

© Advanced IT Corporation 17

(4) 主要な提案技術・仕組み



## (2) コインミキシング (Coin Mixing)

<支払者→受取者の対応(資金の流れ)の秘匿>

### コインジョイン (CoinJoin)

複数の支払記録(トランザクション)を一つにまとめ、  
支払者と受取者の対応の特定を難しくする方法

### チャウミアン・コインジョイン (Chaumian CoinJoin)

トランザクションを統合するシステム(タンブラー)に対しても、  
支払者と受取者の対応を秘匿にできる仕組み

© Advanced IT Corporation 18

(4) 主要な提案技術・仕組み

## Chaumian CoinJoin

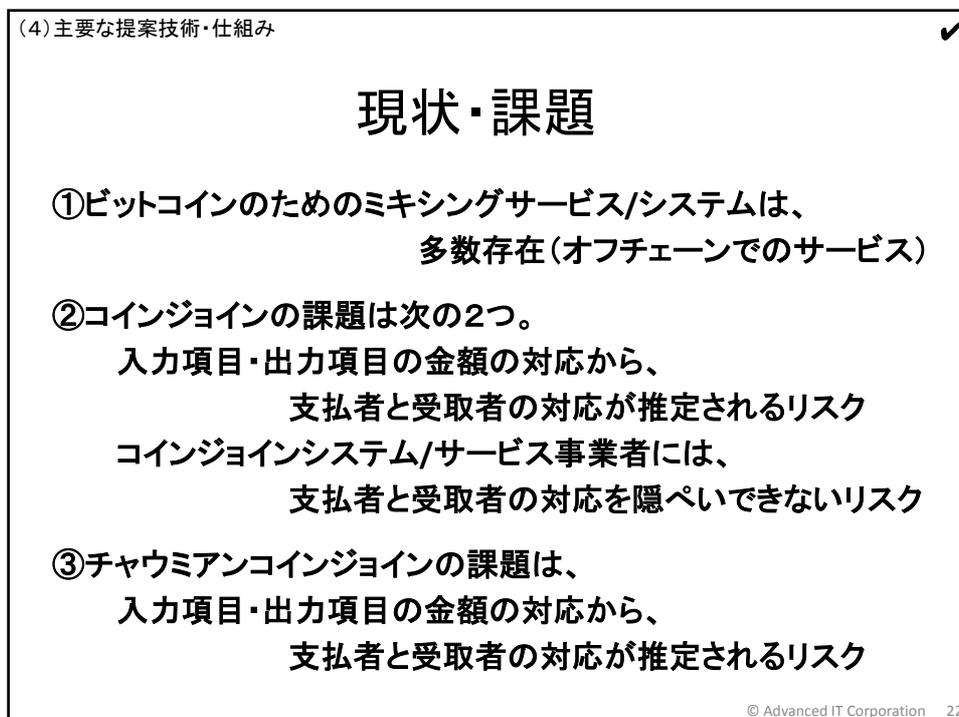
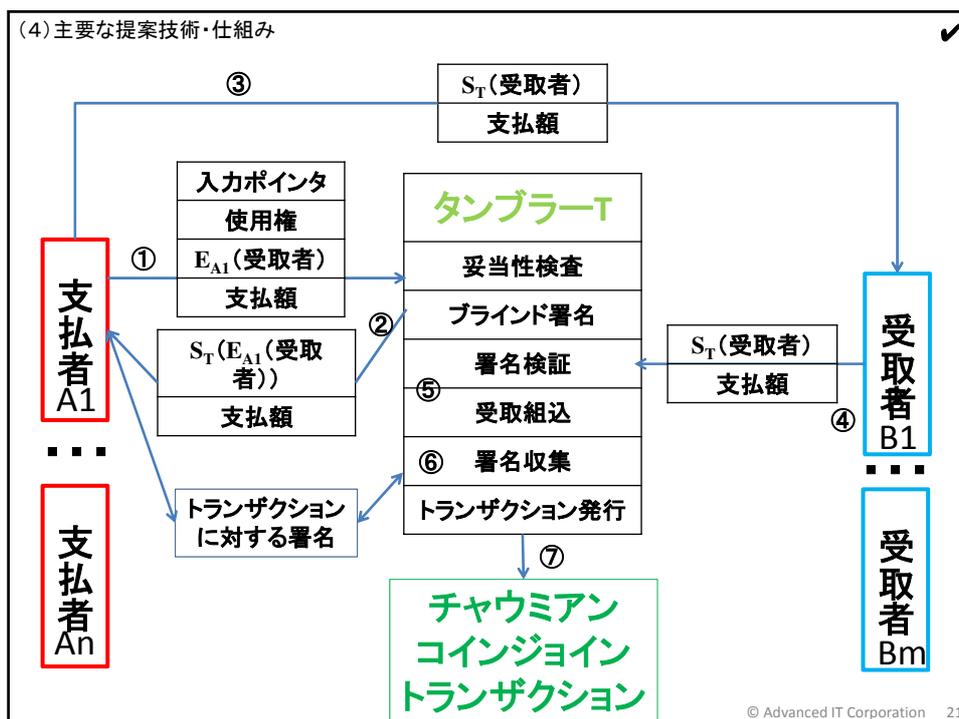
- ① 支払者は以下の情報をタンブラーに渡す。
  - ㊦ 自分が支払う元となる資産(原資)の所在
  - ① その資産の使用権の証明  
(公開鍵と対応する秘密鍵による署名)
  - ㊧ 支払額と暗号化された支払先(受取者)のアドレス
- ② タンブラーは、  
有効なトランザクションを構成することを確認後、  
暗号化された受取者のアドレスにブラインド署名を付与し、  
支払額と共に支払者に返す。
- ③ 支払者は、  
受取者のアドレスをタンブラーの署名付きのまま復号し、  
支払額と共に、受取者に渡す。

© Advanced IT Corporation 19

(4) 主要な提案技術・仕組み

- ④ 受取者は、  
復号されたタンブラーの署名付き受取者アドレスと  
受取額をタンブラーへ渡す。
- ⑤ タンブラーは、  
受取者のアドレスにタンブラーが付与した  
署名が付与されていることを確認し、  
受取額(支払額)が同一の出力項目の支払先として組み込む。
- ⑥ タンブラーは、  
出力項目に格納すべき支払先(受取者)の  
アドレス、支払額が集まったら、  
統合したコインジョイントランザクションを作成する。
- ⑦ タンブラーは、  
コインジョイントランザクションに支払者全員の署名を求め、  
署名済みの有効なトランザクションをブロードキャストする。

© Advanced IT Corporation 20



(4) 主要な提案技術・仕組み

## ビットコインミキシング方法の比較(例)

比較項目	
Correctness	正しく機能するための仕組み
Anonymity	匿名性のレベル
Deniability	ミキシング参加の否認可能性
Scalability	ユーザ数に応じたオーバヘッド
Cost-efficiency	ミキシングコスト+トランザクションコスト
Applicability & Usability	ビットコインへの適用容易性

Approach	Correctness	Anonymity	Deniability	Scalability	Costs	Applic.
1 <sup>st</sup> Generation [9, 13]	None	0 > n - c >> n	✓	> 1000s	Mix + 2 TX	✓
Mixcoin [15]	Accountability	0 > n - c >> n	✓	> 1000s	Mix + 2 TX	✓
Blindcoin [56]	Accountability	n n - c n	I	> 1000s	Mix + 4 TX	(✓)
CoinJoin [40]	Group TX	0 n - c n	✗	~ 10s - 100s	1 TX	✓
CoinShuffle [52]	Group TX	n n - c n	✗	~ 100s	1 TX	✓
SMC [51, 60]	Group TX	n n - c n	✗	-	1 TX	✗
ZeroCoin [5, 22, 44]	ZKPs	All ZeroCoin users	✓	-	2 TX	✗
CoinParty	2/3 honest	n > n - c >> n	✓	~ 100s - 1000s	2 TX	✓

"Secure and anonymous decentralized Bitcoin mixing" (2018年4月) © Advanced IT Corporation 23

(4) 主要な提案技術・仕組み

## (3) エスクロー (Escrow)

＜支払者→受取者の対応(資金の流れ)の秘匿＞

支払者と受取者の間にエスクロー(第三者・仲介者・サービス)が入り、その対応関係の特定を難しくする仕組み

### TumbleBit ([8]) エスクローシステム

信頼できないタンブラーを利用しつつも、

支払者・受取者の対応をタンブラーに暴露される心配も無く、

ビットコインがタンブラーに盗まれることも無く、

またタンブラーに勝手な支払を発生されることも無いこと

が保証された仕組み

© Advanced IT Corporation 24

(4) 主要な提案技術・仕組み

## TumbleBit

### < 預託フェーズ >

- ① 支払者(A)と受取者(B)の間で、タンブラー(T)の利用に関し合意を得る。(TはRSA暗号の公開鍵(e, N) および対応する秘密鍵dを保有)
- ② BはTとのチャネルを開設する。Tは、TとBの両者の署名が付与されたトランザクション(TX)で1BTCを受け取れる2-of-2エスクロートランザクション $TX_{escr}(T, B)$ をブロードキャストし、Tは1BTCを預託する。
- ③ AはTとのチャネルを開設する。Aは、AとTの両者の署名が付与されたTXで1BTCを受け取れる2-of-2の $TX_{escr}(A, T)$ をブロードキャストしブロックチェーンに登録、Aは1BTCを預託する。
- ④ Bは、Tとの間で実行される暗号プロトコル(PPP: Puzzle Promise Protocol)を通じ、Tよりパズル $z (= \varepsilon^e \bmod N)$ と共に、キャッシュアウトトランザクション $TX_{cash}(T, B)$ に対するTの署名 $\sigma$ を暗号化した $c (= Enc_{\varepsilon}(\sigma))$ を得る。

© Advanced IT Corporation 25

(4) 主要な提案技術・仕組み

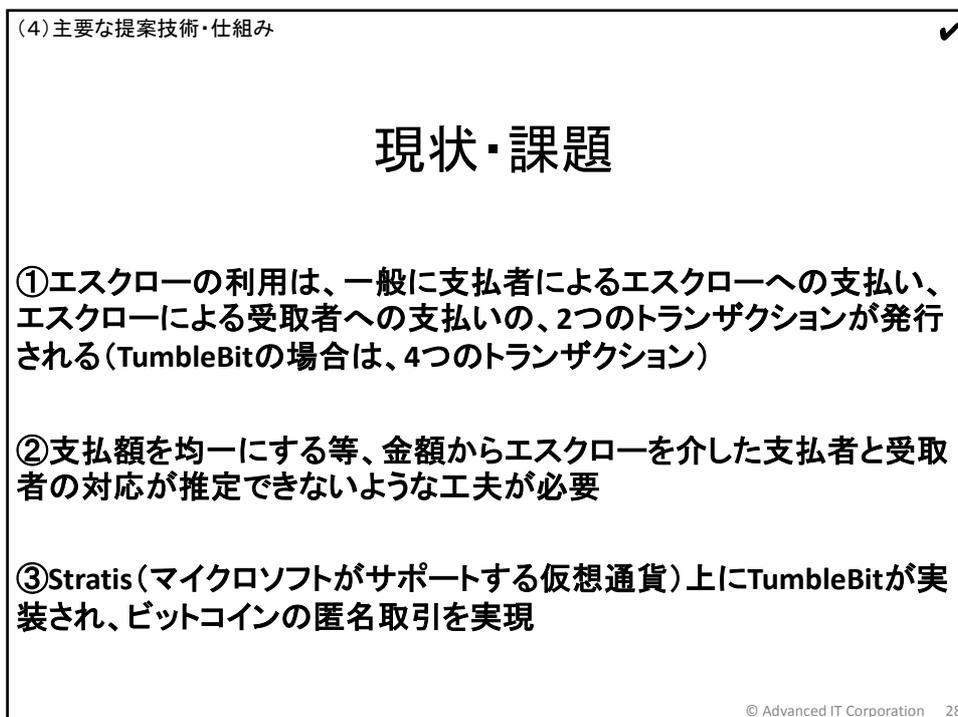
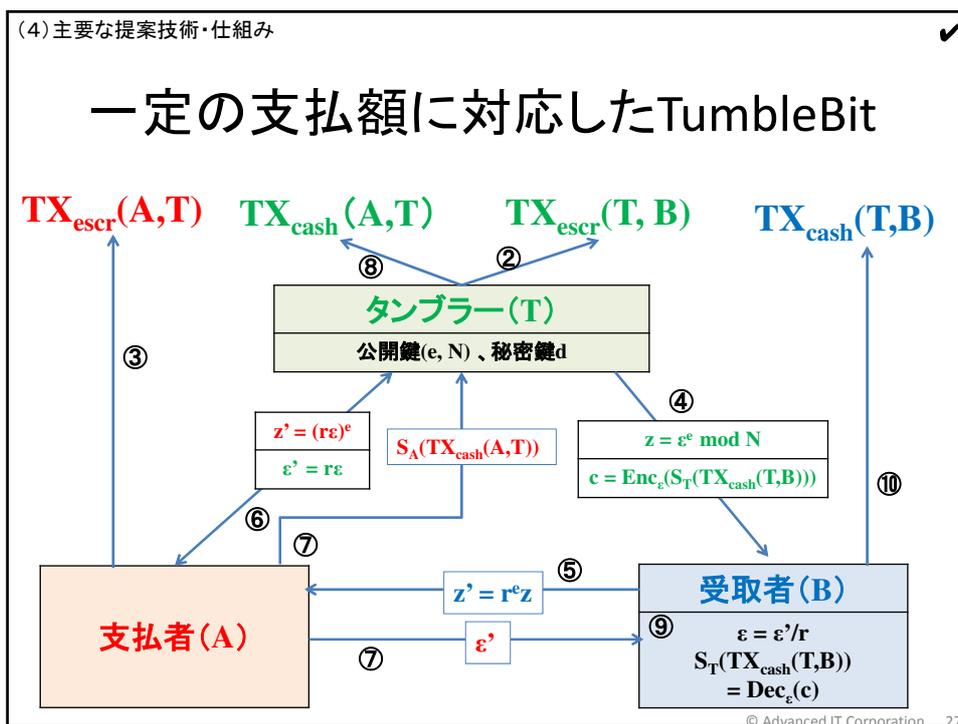
### < 支払フェーズ >

- ① Bは、Tから得たパズル $z$ にブラインディングファクター $r$ を付け $z' (= r^e z)$ に変換し、Aへ伝える。
- ② Aは、Tに $z' (= r^e \varepsilon^e = (r\varepsilon)^e)$ の答え $\varepsilon' (= (Z')^d = (r\varepsilon)^{ed} = r\varepsilon)$ を依頼する。Tは、Aへ $z'$ の答え $\varepsilon'$ を伝える。
- ③ Aは、 $\varepsilon'$ が $z'$ の正しい答えであることを確認した上で、Bへ $\varepsilon'$ を伝えると共に、 $TX_{cash}(A, T)$ を作成し署名の上、Tへ渡す。

### < 受取フェーズ >

- ① Tは、 $TX_{cash}(A, T)$ に署名し、ブロックチェーン上にブロードキャストし、1BTCを得る。
- ② Bは、Aから得たパズル $z'$ の答えからパズル $z$ の答え $\varepsilon (= \varepsilon'/r)$ を得る。
- ③ Bは $\varepsilon$ を利用した $c$ の復号( $\sigma = Dec_{\varepsilon}(c)$ )により $TX_{cash}(T, B)$ に対するTの署名 $\sigma$ を得て、 $TX_{cash}(T, B)$ を完成させブロードキャストし、Tから1BTCを得る

© Advanced IT Corporation 26



(4) 主要な提案技術・仕組み



## (4) リング署名

＜受取者→支払者の対応(資金の流れ)の秘匿＞

原資として使用する資金の候補を複数指定し、原資候補の全ての受取者の公開鍵および真の受取者(今回の支払者)の秘密鍵による署名を利用することによって、その中の誰が対応する秘密鍵を使用し署名を作成したかを困難にすることにより、その受取者とそれを使用する支払者との対応を困難にする仕組み

CryptoNoteワンタイムリング署名

© Advanced IT Corporation 29

(4) 主要な提案技術・仕組み

## CryptoNoteのワンタイムリング署名

＜諸元生成フェーズ＞

秘密鍵 $x$ 、公開鍵 $P_s (= xG)$ およびもう一つの公開鍵 $I (= xH_p(P_s))$ : 鍵イメージを生成する。なお、 $H_p$ はハッシュ値を $x$ 座標とする楕円曲線上の点を返す。

＜署名付与フェーズ＞

①他のユーザ $n-1$ 人の公開鍵 $P_i (i=1, \dots, n, i \neq s)$ の集合を $S'$ 、 $S'$ に $P_s$ を加えた集合を $S$ とする。

②乱数で $\{q_i : i=1, \dots, n\}$ 、 $\{w_i : i=1, \dots, n, i \neq s\}$ の値を決め、以下を計算する。

$$L_i = q_i G \quad \text{if } i=s, \quad L_i = q_i G + w_i P_i \quad \text{if } i \neq s$$

$$R_i = q_i H_p(P_i) \quad \text{if } i=s, \quad R_i = q_i H_p(P_i) + w_i I \quad \text{if } i \neq s$$

③次式により、 $C$ を得る。

$$C = H_s(m, L_1, \dots, L_n, R_1, \dots, R_n)$$

④次式により、 $\{c_i : i=1, \dots, n\}$ 、 $\{r_i : i=1, \dots, n\}$ を計算する。

$$c_i = w_i \quad \text{if } i \neq s, \quad c_i = C - (c_1 + \dots + c_{i-1} + c_{i+1} + \dots + c_n) \quad \text{if } i=s$$

$$r_i = q_i \quad \text{if } i \neq s, \quad r_i = q_s - c_s x \quad \text{if } i=s$$

⑤署名を  $\sigma = (L, c_1, \dots, c_n, r_1, \dots, r_n)$  とする。

© Advanced IT Corporation 30

(4) 主要な提案技術・仕組み

## &lt;署名検証フェーズ&gt;

メッセージ  $m$ 、公開鍵の集合  $S$  を利用し、署名  $\sigma$  を検証する。

①  $i=1, \dots, n$  に対し、以下を計算する。

$$L_i' = r_i G + c_i P_i, R_i' = r_i H_p(P_i) + c_i I$$

②  $C'$  を次式より得る。

$$C' = H_s(m, L_1', \dots, L_n', R_1', \dots, R_n')$$

③ 次の式が成立すれば、署名検証は成功となる。

$$C' = \sum_{i=1}^n c_i$$

## &lt;リンク確認フェーズ&gt;

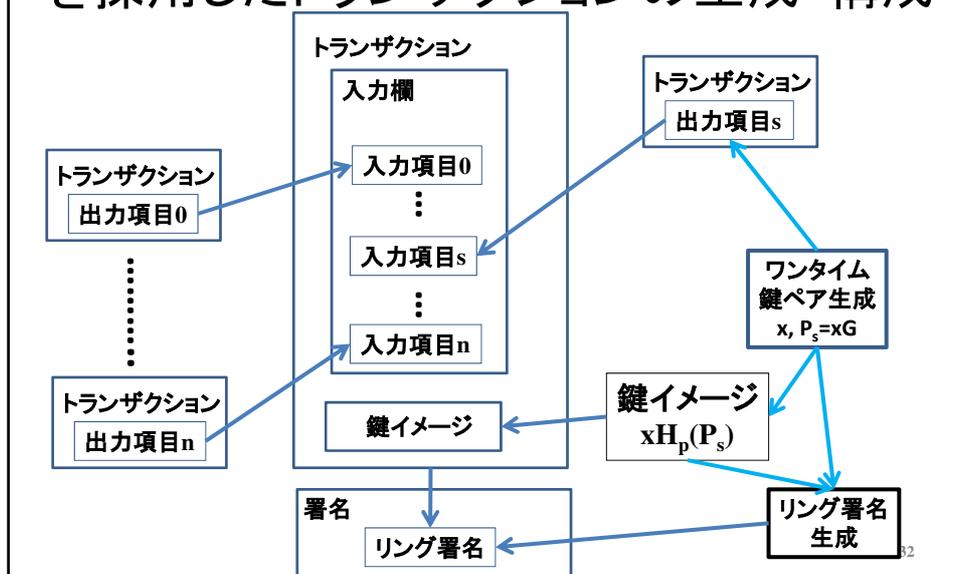
鍵イメージ  $I$  が過去使われた鍵イメージと一致するかどうか確認する。

過去に使われていた鍵イメージと一致した場合は、指定された原資は2重使用であるため、検証は失敗とする。

© Advanced IT Corporation 31

(4) 主要な提案技術・仕組み

## CryptoNoteのワンタイムリング署名 を採用したトランザクションの生成・構成



(4) 主要な提案技術・仕組み



## 現状・課題

①ビットコインでの利用の動きは無いが、他の仮想通貨の基盤として利用されている。

(Monero、Bytecoin、Electroneum、DigitalNote等)

②課題は、多数のダミーの入力項目が必要で、リング署名の格納に大きなスペースが必要、検証には大きな計算量が必要、という点。

© Advanced IT Corporation 33

(4) 主要な提案技術・仕組み



## (5) コンフィデンシャルトランザクション (CT) <支払額(受取額)の秘匿>

コンフィデンシャルトランザクションは、Gregory Maxwellが2016年に発表した、入力金額・出力金額の秘匿と、第三者による入力金額の合計と出力金額(支払金額)の合計の一致を検証可能とする仕組み

### コンフィデンシャルトランザクション(CT)

次の技術から構成

ペダーセンコミットメント

範囲の証明

ボロミアンリング署名

© Advanced IT Corporation 34

(4) 主要な提案技術・仕組み

## ペダーセンコミットメント(PC)

<前提> 入力金額を $a_i(i=1, \dots, n)$ 、出力金額を $b_j(j=1, \dots, m)$ とする。

<課題>

入力金額の合計と出力金額の合計の一致 $\sum_i(a_i) = \sum_j(b_j)$ を示す必要。

一方、入力金額、出力金額の公開は避けたい。

<CT>

$j$ 番目の出力金額 $b_j$ は、2つの生成元 $G$ 、 $H$ とブラインディングファクタ(乱数) $\beta_j$ を利用し、コミットメント  $C_j^{out} = b_jG + \beta_jH$  で表現する。

$i$ 番目の入力金額 $a_i$ は、同様に2つの生成元 $G$ 、 $H$ とブラインディングファクタ $\alpha_i$ を利用し、コミットメント  $C_i^{in} = a_iG + \alpha_iH$  で表現されているものとする。

なお、最後の出力金額のブラインディングファクタは  $\beta_m = \sum_{i=1}^n a_i - \sum_{j=1}^{m-1} \beta_j$ 。コミットメントで表現された入力金額の総額と出力金額の総額の差は、

$$\sum(a_iG + \alpha_iH) - \sum(b_jG + \beta_jH) = (\sum a_i - \sum b_j)G$$

となり、入力金額の総額と出力金額の総額が一致する場合、0となる。

このようにして、入力金額、出力金額を秘匿したまま、それぞれの和が一致することを示すことができる。

© Advanced IT Corporation 35

(4) 主要な提案技術・仕組み

## 範囲の証明(Range Proof)

<課題> 出力金額 $b_j$ が適切な範囲内にあるかどうか確認できない

<Range Proof> コミット対象の値が想定範囲内にあることを証明  
値域を検証する整数 $V$ を以下のように展開する。

$$V = v_0 + v_1 2^1 + v_2 2^2 + \dots + v_{63} 2^{63}$$

$V$ が64ビットで表現できる整数値であることを示すには、 $v_0, \dots, v_{63}$ の全てが、0か1であることを示せばよい。

整数 $V$ に対しペダーセンコミットメント $P = VG + \gamma H$ を作成( $\gamma$ は乱数)。

各 $v_i$ に対してペダーセンコミットメント $P_i = v_i 2^i G + \gamma_i H$ を作成( $\gamma_i$ は乱数)。

最後の $\gamma_{63}$ のみ、 $\gamma_{63} = \gamma - \sum_{i=0}^{62} \gamma_i$ とする。(P =  $\sum_{i=0}^{63} P_i$ となることを確認)。

さて、 $v_i$ が0の場合、公開鍵 $P_i$ の秘密鍵は $\gamma_i$ となり、 $v_i$ が1の場合、公開鍵 $P_i - 2^i G$ の秘密鍵が $\gamma_i$ となる。

( $v_i=0$ の場合:  $P_i = \gamma_i H$ 、 $v_i=1$ の場合:  $P_i - 2^i G = v_i 2^i G + \gamma_i H - 2^i G = \gamma_i H$ )

$v_i$ が0か1の場合のみ、2つの公開鍵 $[P_i, P_i - 2^i G]$ のどちらかの公開鍵に対応する秘密鍵が $\gamma_i$ となる。このことを利用し、ポロミアンリング署名を作成し、署名検証により、 $v_i$ が0か1であることを確認できる。

© Advanced IT Corporation 36

(4) 主要な提案技術・仕組み

## ボロミアンリング署名

<前提>  $i$ 番目の集合に属する公開鍵が  $m_i$ 個とする  $n$ 個の公開鍵の集合を  $\{\{P_{1,1}, P_{1,2}, \dots, P_{1,m_1}\}, \dots, \{P_{n,1}, P_{n,2}, \dots, P_{n,m_n}\}\}$  とする。

<署名付与>

- ①  $1 \leq i \leq n$  の範囲の各  $i$  について以下を実行する。
  - ㊦ 乱数  $k_i \leftarrow Z_q$  を生成する。
  - ①  $e_{i,j_i^*+1} = H_s(M \| k_i G \| i \| j_i^*)$  を計算する。  
 なお、 $j_i^*$  は  $i$ 番目の公開鍵の集合の中で、  
 秘密鍵が使用された公開鍵のインデックス
  - ㊧  $j_i^*+1 \leq j < m_i$  の範囲の各  $j$  について以下を実行する。  
 乱数  $s_{i,j} \leftarrow Z_q$  を生成する。  
 $e_{i,j+1} = H_s(M \| s_{i,j} G - e_{i,j} P_{i,j} \| i \| j)$  を計算する。
- ②  $1 \leq i \leq n$  の範囲の各  $i$  について、乱数  $s_{i,m_i} \leftarrow Z_q$  を生成する。
- ③  $e_1 = H_s(s_{1,m_1} G - e_{1,m_1} P_{1,m_1} \| \dots \| s_{n,m_n} G - e_{n,m_n} P_{n,m_n})$  を計算する。

© Advanced IT Corporation 37

(4) 主要な提案技術・仕組み

- ④  $1 \leq i \leq n$  の範囲の各  $i$  について以下を実行する。
  - ㊦  $1 \leq j < j_i^*$  の範囲の各  $j$  について以下を実行する。  
 乱数  $s_{i,j} \leftarrow Z_q$  を生成する。  
 $e_{i,j+1} = H(M \| s_{i,j} G - e_{i,j} P_{i,j} \| i \| j)$  を計算する。  
 なお、 $e_{i,1} = e_1$   $1 \leq i \leq n$  とする。
  - ①  $s_{i,j_i^*} = k_i + x_{i,j_i^*} e_{i,j_i^*}$  を計算する。
- ⑤ 署名を  $\sigma = \{e_1, \{s_{i,j} : 1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m_i\}\}$  とする。

<署名検証>

- ①  $1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m_i$  について、以下を計算する。  
 但し、各  $i$  について  $e_{i,1} = e_1$  とする。
 
$$R_{i,j+1} = s_{i,j} G - e_{i,j} P_{i,j}$$

$$e_{i,j+1} = H(M \| R_{i,j+1} \| i \| j)$$
- ②  $e_1^* = H(R_{1,m_1} \| \dots \| R_{n,m_n})$  を計算する。
- ③ ②の計算結果  $e_1^*$  が署名  $\sigma$  中の  $e_1$  と一致すれば、署名検証に成功。

© Advanced IT Corporation 38

(4) 主要な提案技術・仕組み



## 現状・課題

①ビットコインのサイドチェーンElements でテスト/評価中。(ビットコインのメインチェーンでのソフトフォークによる実装、という提案もあるが、具体化していない。)

②匿名仮想通貨Moneroでは、リングCTとして実装。

③課題は、コンフィデンシャルトランザクションの範囲の証明(ポロミアンリング署名)の利用には、トランザクションのサイズが巨大化せざるを得ないこと、検証時間がかかること。

→ BulletProofsプロトコル

各出力金額ごとの範囲の証明を、

全ての出力金額の範囲の証明を一括実施できる方法

→ 大幅な、トランザクションサイズの削減、検証時間の短縮

(昨年10月18日、MoneroがハードフォークによりBulletProofs導入、

トランザクションサイズ80%減、手数料97%減、という報告有)

© Advanced IT Corporation 39

(4) 主要な提案技術・仕組み

✓15分

## トランザクションの匿名性強化策として 提案されている技術・仕組み

匿名性に関する要件	主要な提案技術・仕組み
ビットコインアドレス/公開鍵の匿名性の確保	(1)ワンタイムビットコインアドレス
支払者・受取者の対応(資金の流れ)の秘匿	(2)コインミキシング (Coin Mixing) (3)エスクロー (Escrow) (4)リング署名
支払額(受取額)の秘匿	(5)コンフィデンシャルトランザクション (CT)

© Advanced IT Corporation 40

(5) 技術・仕組みの実装方式

## 提案されている匿名性強化のための 技術・仕組みの実装方式の分類

### (1) メインチェーンでの実装

ビットコインブロックチェーンの仕様変更により実装する方法

ソフトフォーク: ブロックチェーンの拡張性や可変部分を活用

ハードフォーク: ブロックチェーンの基本仕様の変更による拡張

### (2) サイドチェーンとしての実装

メインチェーンと関連するブロックチェーンで実装する方法

TumbleBit: Stratisに実装、ビットコインの匿名取引が可能

CT: Elementsに実装、ビットコイン支払金額の秘匿が可能

### (3) オフチェーンとしての実装

メインチェーン外で実装する方法

コインミキシングやエスクローの技術・仕組みは

オフチェーン方式で実装

© Advanced IT Corporation 41

## おわりに

### ① 仮想通貨におけるプライバシー保護の観点から、

- \* ビットコインブロックチェーンの匿名性に関するリスクの整理
- \* 匿名性強化のための主要な技術・仕組みの調査・分析・整理

### ② 本研究活動の目標は、

- \* プライバシー・機密情報保護の観点からの確実な匿名性の保証と
  - \* 不正・不法な利用者の確実な特定・追跡性の保証を両立する
- 安心・安全な仮想通貨システムのあるべき姿を整理すること。

### ③ 今後、匿名仮想通貨における匿名化技術の調査・分析・整理を進め

- \* 匿名化技術の整理・分類(体系化)
- \* 利用者の特定・追跡性機能の匿名化技術への組み込み可能性等を検討したい。

© Advanced IT Corporation 42

終

ご清聴、ありがとうございました。